



Allgemeine Geschäftsbedingungen – Hostingverträge –

der 2raumwelten Grabowski & Schwiebert GbR

Präambel

1. Die Grabowski & Schwiebert GbR, vertreten durch die Gesellschafter Christjan Grabowski und Helge Schwiebert, betreibt unter der Bezeichnung 2raumwelten eine Internetagentur. Die Grabowski & Schwiebert GbR wird auch im folgenden als „2raumwelten“ bezeichnet.

2. 2raumwelten bietet verschiedene Werk- und Dienstleistungen an, die in die Arbeitsbereiche „Online-Projekte“, „Offline-Projekte“ und „Print-Projekte“ unterteilt sind. Zu den „Online-Projekten“ zählen u.a. Hosting-Leistungen.

3. Die folgenden Geschäftsbedingungen regeln die Bedingungen für alle Hosting-Verträge, die zwischen 2raumwelten und dem Kunden zustande kommen.

Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Kunden finden keine Anwendung. 2raumwelten widerspricht deren Einbeziehung ausdrücklich.

4. Änderungen der folgenden Geschäftsbedingungen werden sechs Wochen nach Zugang der entsprechenden Änderungsmitteilung beim Kunden wirksam, soweit 2raumwelten bis dahin kein Widerspruch des Kunden zugeht. 2raumwelten wird mit der Änderungsmitteilung auf die Bedeutung eines unterlassenen Widerspruchs besonders hinweisen.

§ 1 Leistungspflichten

1. 2raumwelten stellt dem Kunden Speicherplatz auf einem gemieteten Server eines Internetproviders zur Verfügung. Der Server ist zur Veröffentlichung und Speicherung von Websites geeignet.

2. 2raumwelten bereitet des weiteren die vertragsgemäß auf dem Server gespeicherten Daten des Kunden so auf, dass sie via Internet für die Öffentlichkeit abrufbar sind.

3. 2raumwelten ermöglicht dem Kunden den Zugriff auf seine Konfigurationsoberfläche des Webpakets gemäß Ziffer 1). Zu diesem Zweck übermittelt 2raumwelten dem Kunden einen Benutzernamen und ein Passwort. Der Kunde hat die Möglichkeit, sein Passwort zu ändern.

4. 2raumwelten ist nicht verpflichtet, dem Kunden Zugang zum Internet zu verschaffen.

5. 2raumwelten gewährleistet eine Verfügbarkeit des Servers gemäß Ziffer 1) von 99 Prozent im Jahresmittel.

2raumwelten
grabowski & schwiebert gbr
an der spreeschanze 10-12
haus 6
13599 berlin

telefon +49 (0)30 200 09 18-0
telefax +49 (0)30 200 09 18-29

mailbox@2raumwelten.de
www.2raumwelten.de

bankverbindung
berliner volksbank
kto. 20 91 37 10 09
blz. 100 900 00

inhaber
christjan grabowski
helge schwiebert

ust-idnr. de259409674



§ 2 Urheber- und Nutzungsrechte

1. 2raumwelten gewährt dem Kunden im Wege der Lizenz für die Dauer des Vertrages ein nicht-ausschließliches Nutzungsrecht an den vertraglich zur Verfügung gestellten Computerprogrammen und Datenbanken. Im übrigen gelten die Lizenzbestimmungen der jeweiligen Programm- oder Datenbankhersteller.

2. Stellt 2raumwelten dem Kunden neben den Programmen und Datenbanken gemäß Ziffer 1) Bilder, Texte, Tonfolgen, Grafiken oder andere audiovisuelle Elemente vertraglich zur Verfügung, erhält der Kunde im Wege der Lizenz ein nicht-ausschließliches Recht, diese Elemente für die vertraglich erstellte Website online zu nutzen. Dieses Recht ist auf die Vertragslaufzeit beschränkt, soweit Dritte Urheber der vorgenannten audiovisuellen Elemente sind.

3. Die Gebühren für die Lizenzen gemäß Ziffern 1) und 2) sind in dem Entgelt gemäß § 4 enthalten, es sei denn, 2raumwelten hat audiovisuelle Elemente gemäß Ziffer 2) im Rahmen eines Werkvertrages geliefert. Für diesen Fall ist die Lizenzgebühr Teil der Vergütung gemäß § 3 Ziffer 1) der Allgemeinen Geschäftsbedingungen – Werkverträge.

4. Der Kunde darf Daten nach den Regeln der Technik sichern und die notwendigen Sicherungskopien der Programme erstellen.

§ 3 Pflichten des Kunden

1. Dem Kunden ist eine weitergehende Nutzung von Inhalten, als in § 2 Ziffern 1) und 2) beschrieben, untersagt. Der Kunde ist insbesondere nicht berechtigt, die Programme, Datenbanken und/oder Inhalte entgegen den vorgenannten Vereinbarungen zu kopieren, zu übertragen, zu bearbeiten, umzuwandeln oder anderweitig zu verwenden.

2. Dem Kunden obliegt es, die via Internet auf dem vertraglich zur Verfügung gestellten Speicherplatz gespeicherten Inhalte im Hinblick auf gesetzliche Verbote, behördliche Anordnungen oder vertragliche Einschränkungen zu überwachen und ggf. zu löschen; das gilt insbesondere für etwaige Gästebücher oder Blogs auf der Website des Kunden.

3. Der Kunde verpflichtet sich, die von 2raumwelten zur Verfügung gestellten Ressourcen nicht für folgende Handlungen zu nutzen:

- den Versand von E-Mail-Werbung an Dritte, sofern diese sich nicht mit der Zusendung einverstanden erklärt haben (Opt-in) bzw. der Versand von E-Mails mit gefälschtem Absender,
- den Einsatz oder die Bewerbung von Dialern oder Viren oder Software, deren Verbreitung nach § 95 a Abs. 3 UrhG untersagt ist,
- die Nutzung zum Zwecke der Computersabotage oder des unbefugten Zugriffs auf andere Internet-Hosts sowie vergleichbare Handlungen oder Vorbereitungen dazu, die geeignet sind, für eine rechtswidrige Handlung genutzt zu werden,



- die Verbreitung pornographischer oder die nicht genehmigte Verbreitung urheberrechtlich geschützter Werke, die nicht genehmigte Nutzung marken- und namensrechtlich geschützter Bezeichnungen sowie die gemäß §§ 130, 131 StGB und ähnlicher Straftatbestände strafbare Nutzung der zur Verfügung gestellten Dienstleistungen,
- die Verbreitung von Inhalten, soweit diese gemäß den o. g. und/oder sonstigen Straftatbeständen strafbar ist.

5. Sollte 2raumwelten wegen eines Verstoßes gegen die in Ziffern 1) bis 4) genannten Pflichten von Dritten in Anspruch genommen werden, hat der Kunde 2raumwelten von diesen Ansprüchen freizustellen und 2raumwelten die Kosten für Rechtsverteidigung und sonstige schadensbedingten Kosten, die 2raumwelten wegen des o.g. Verstoßes entstanden sind, zu erstatten.

6. Des Weiteren ist 2raumwelten bei einem Verstoß gegen eine Pflicht gemäß Ziffern 1) bis 4) berechtigt, den Zugang zum Server zu sperren. 2raumwelten verpflichtet sich, den Kunden unverzüglich über die Sperrung in Kenntnis zu setzen.

§ 4 Entgelt

1. 2raumwelten und der Kunde vereinbaren für die Leistungen gemäß §§ 1 und 2 – vorbehaltlich der Regelung in § 2 Ziffer 3) – eine Entgeltpauschale.

2. Das Entgelt gemäß Ziffer 1) ist monatlich, viertel-, halb- oder jährlich fällig, und zwar innerhalb von zehn Werktagen, nachdem dem Kunden die Rechnung für den jeweiligen Abrechnungszeitraum von 2raumwelten zugegangen ist.

§ 5 Haftung

1. 2raumwelten übernimmt eine Haftung für die vom Kunden zur Verfügung gestellten Inhalte gemäß § 3 Ziffer 3) nicht.

2. Schadensersatzansprüche gegen 2raumwelten sind ausgeschlossen, es sei denn, sie beruhen auf grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz. Die Haftung aufgrund zwingender gesetzlicher Vorschriften, individueller vertraglicher Vereinbarung oder Zusicherung sowie für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit und deren Folgen bleibt unberührt.

§ 6 Datenschutz

2raumwelten erhebt, verarbeitet und nutzt im Vertragsrahmen fremde Daten. Die Informationen und Pflichten von 2raumwelten zur Datenverarbeitung und zum Datenschutz ergeben sich aus der Datenschutzerklärung auf der Website unter www.2raumwelten.de.



§ 7 Vertragslaufzeit

Die Vertragslaufzeit beträgt 1 Jahr, soweit individuell nichts anderes vereinbart ist. Sie verlängert sich um jeweils ein Jahr, wenn 2raumwelten oder der Kunde den Vertrag nicht gemäß § 8 gekündigt haben.

§ 8 Vertragsende

1. Der Vertrag endet, wenn ihn 2raumwelten oder der Kunde mit einer Frist von zwei Monaten zum Ende der einjährigen Vertragslaufzeit gekündigt haben. Für die Rechtzeitigkeit der Kündigung kommt es auf den Zugang der Kündigungserklärung beim Empfänger an.

2. Des weiteren endet der Vertrag, wenn eine durch 2raumwelten oder den Kunden erklärte fristlose Kündigung aus wichtigem Grund wirksam geworden ist. Ein wichtiger Grund liegt für 2raumwelten insbesondere vor, wenn

- sich der Kunde mit der Entgeltzahlung in Höhe von mehr als zwei Entgeltpauschalen gemäß § 4 Ziffer 1) länger als 30 Kalendertage in Verzug befindet,
- der Kunde trotz Abmahnung weiterhin gegen eine der in § 3 Ziffern 1) bis 4) genannten Pflichten verstößt.

3. Der Kunde hat alle Programme, Datenbanken und Inhalte gemäß § 2 Ziffern 1) und 2) zum Vertragsende zu löschen, spätestens innerhalb einer von 2raumwelten gesetzten angemessenen Nachfrist.

§ 9 Rechtswahl, Erfüllungsort und Gerichtsstand

Alle Geschäftsbeziehungen zwischen 2raumwelten und dem Kunden unterliegen dem Recht der Bundesrepublik Deutschland; die Anwendung des UN-Kaufrechts ist ausgeschlossen.

Erfüllungsort ist Berlin. Gerichtsstand ist Berlin, soweit der Kunde ein Handelsgeschäft betreibt.

§ 10 Widerrufsbelehrung

Sie können Ihre Vertragserklärung innerhalb von zwei Wochen ohne Angaben von Gründen in Textform (z.B. per Brief, Fax, E-Mail) oder durch Rücksendung eventuell gelieferte Hardware widerrufen. Die Frist beginnt frühestens mit Erhalt dieser Belehrung. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung der Widerrufserklärung (oder der eventuell gelieferten Hardware) binnen der vorgenannten Frist. Der Widerruf oder die Rücksendung sind zu richten an:

2raumwelten Grabowski und Schwiebert GbR, An der Spreeschanze 10-12 (Haus 6), 13599 Berlin.



Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren und gegebenenfalls gezogene Nutzungen (z.B. Zinsen) herauszugeben. Können Sie uns die empfangene Leistung und/oder eventuell gelieferte Hardware ganz oder teilweise nicht oder nur in verschlechterten Zustand zurückgewähren, müssen Sie uns gegebenenfalls insoweit Wertersatz leisten. Bei der Überlassung von Sachen gilt dies nicht, wenn die Verschlechterung der Sache ausschließlich auf deren Prüfung - wie sie Ihnen etwa im Ladengeschäft möglich gewesen wäre - zurückzuführen ist. Sollten Sie zum Beispiel die Verpackung beim Öffnen beschädigen oder durch Anschließen der Geräte die Hardware in Gebrauch nehmen, müssen Sie die durch die bestimmungsgemäße Ingebrauchnahme entstandene Verschlechterung ersetzen. Im übrigen können Sie die Wertersatzpflicht vermeiden, indem Sie die Sache nicht wie Ihr Eigentum in Gebrauch nehmen und alles unterlassen, was deren Wert beeinträchtigt. Paketversandfähige Sachen sind zurückzusenden. Sie haben die Kosten der Rücksendung zu tragen, wenn die gelieferte Ware der bestellten entspricht und wenn der Bestellwert einen Betrag von 40 nicht übersteigt oder wenn Sie bei einem höheren Bestellwert zum Zeitpunkt des Widerrufs noch nicht die Gegenleistung oder eine vertraglich vereinbarte Teilzahlung erbracht haben. Anderenfalls ist die Rücksendung für Sie kostenfrei. Nicht paketversandfähige Sachen werden bei Ihnen abgeholt. Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen müssen Sie innerhalb von 30 Tagen nach Absendung Ihrer Widerrufserklärung erfüllen.