



2raumwelten  
grabowski & blümke gbr  
köpenicker chaussee 4  
10317 berlin

telefon +49 (0)30 200 09 18-0

mailbox@2raumwelten.de  
www.2raumwelten.de

inhaber  
christjan grabowski  
helge blümke

ust-idnr. de259409674

## Allgemeine Geschäftsbedingungen – Werkverträge –

der 2raumwelten Grabowski & Blümke GbR

### Präambel

1. Die Grabowski & Blümke GbR, vertreten durch die Gesellschafter Christjan Grabowski und Helge Blümke, betreibt unter der Bezeichnung 2raumwelten eine Internetagentur. Die Grabowski & Blümke GbR wird im Folgenden als „2raumwelten“ bezeichnet.
2. 2raumwelten bietet verschiedene Werk- und Dienstleistungen an, die in die Arbeitsbereiche „Online-Projekte“ und „Print-Projekte“ unterteilt sind. Zu den „Online-Projekten“ zählen u.a. die grafische und technische Erstellung von Websites mit und ohne Content Management Systemen, die Programmierung von Web-Datenbanken oder auch die Bereitstellung und Einrichtung von Internet-Shopsystemen. Desweiteren bietet 2raumwelten die Pflege und Weiterentwicklung von bestehenden Websites an. Zu den „Print-Projekten“ zählen u.a. die Entwicklung von Corporate Designs sowie Flyern, Broschüren, Plakaten und anderen Akzidenzen.
3. Die folgenden Geschäftsbedingungen regeln die Bedingungen für alle Werkverträge, die zwischen 2raumwelten und dem Kunden zustande kommen und unter Ziffer 2) beispielhaft genannt sind.

Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Kunden finden keine Anwendung. 2raumwelten widerspricht deren Einbeziehung ausdrücklich.

4. Änderungen der folgenden Geschäftsbedingungen werden sechs Wochen nach Zugang der entsprechenden Änderungsmitteilung beim Kunden wirksam, soweit 2raumwelten bis dahin kein Widerspruch des Kunden zugeht. 2raumwelten wird mit der Änderungsmitteilung auf die Bedeutung eines unterlassenen Widerspruchs besonders hinweisen.

### § 1

#### Vertragsschluss und Leistungsbestimmung

1. Alle Angebote von 2raumwelten sind unverbindlich und freibleibend. Ein Vertrag kommt erst mit der schriftlichen Auftragsbestätigung durch 2raumwelten oder durch beiderseitige Vertragsunterzeichnung zustande. Ergänzt oder ändert der Kunde ein



Angebot von 2raumwelten, gilt das geänderte/ergänzte Angebot als neues Angebot des Kunden. Der Kunde ist 14 Tage an sein Angebot gebunden.

2. Für den Leistungsumfang gelten die jeweiligen Einzelvereinbarungen mit 2raumwelten.

3. 2raumwelten darf die vereinbarte Leistung ganz oder teilweise durch Dritte erbringen lassen.

## § 2

### Urheber- und Nutzungsrechte

1. 2raumwelten räumt dem Kunden an eigenen vertragsgemäß zur Verfügung gestellten und urheberrechtlich geschützten Werken, wie Computerprogrammen, Texten, Datenbanken, Grafiken und Fotografien, ein nicht-ausschließliches, zeitlich und räumlich unbeschränktes Nutzungsrecht ein. Der Kunde hat die vorgenannten Werke in geeigneter Weise mit einem Hinweis auf 2raumwelten als Urheber zu kennzeichnen bzw. eine derartige von 2raumwelten angebrachte Kennzeichnung zu dulden.

2. Der Kunde ist ohne Zustimmung von 2raumwelten nicht berechtigt, das unter Ziffer 1) genannten Nutzungsrecht Dritten einzuräumen.

3. 2raumwelten ist berechtigt, als vertragsgerecht abgenommene Werke auf seiner Website [www.2raumwelten.berlin](http://www.2raumwelten.berlin) sowie auf Messen, in Wettbewerben, Seminaren und Ausstellungen oder zu vergleichbaren Anlässen als Referenz und/oder zu Werbe- und Demonstrationszwecken öffentlich wiederzugeben.

## § 3

### Vergütung

1. Für die Höhe der Vergütung gelten die jeweiligen Einzelvereinbarungen zwischen 2raumwelten und dem Kunden. Ist die vereinbarte Vergütung höher als brutto EUR 1.000,00 kann 2raumwelten eine Abschlagszahlung in Höhe von 50 Prozent der Vergütung fordern, fällig am Tag des Vertragsschlusses. Die restlichen 50 Prozent der Vergütung werden am Abnahmetag (bei Websites spätestens mit der Live-Schaltung) fällig.

2. Alle vertraglich vereinbarten Vergütungen verstehen sich zzgl. der gesetzlichen Umsatzsteuer.

## § 4



### **Pflichten des Kunden**

1. Der Kunde ist verpflichtet, das vertragsgemäß und mangelfrei fertiggestellte Werk zum vereinbarten Abnahmetermin abzunehmen, spätestens aber innerhalb einer von 2raumwelten gesetzten angemessenen Nachfrist. Nach fruchtlosem Ablauf der Nachfrist gilt das vertragsgemäß und mangelfrei fertiggestellte Werk als abgenommen.
2. Ein Abnahmetermin ist für 2raumwelten nicht verbindlich, soweit der Kunde Mitwirkungshandlungen aus seiner Sphäre, die für die Herstellung des Werkes erforderlich sind oder vereinbart wurden, nicht oder nicht rechtzeitig vornimmt. Das gilt insbesondere für die Bereitstellung von Informationen und die Lieferung von Material.
3. Der Kunde ist im Falle der Mitwirkung gemäß Ziffer 2) verpflichtet, die vereinbarten oder erforderlichen Daten und Materialien, insbesondere Bilder, Grafiken und Texte, frei von Rechten Dritter zur Verfügung zu stellen, die die Durchführung des Vertrages und/oder die vertragsgemäße Nutzung einschränken oder ausschließen. Der Kunde stellt 2raumwelten insoweit von sämtlichen Ansprüchen Dritter frei.

### **§ 5**

#### **Gewährleistung und Haftung**

1. 2raumwelten übernimmt keine Haftung dafür, dass die im Arbeitsbereich „Online- und Offline-Projekte“ hergestellten Werke ihre vertraglich vereinbarte Beschaffenheit bei verändertem Stand der Technik behalten. Das betrifft insbesondere den Stand der Technik für Browser, Servertechnologie, Plug-ins, Betriebssysteme und Online-Zugänge.
2. Wird die vertragsgemäße Nutzung vereinbarter Werke bei Abnahme durch Schutzrechte Dritter beeinträchtigt, so hat 2raumwelten das Recht, nach seiner Wahl
  - das Werk entweder so zu ändern, dass die betroffenen Schutzrechte nicht (mehr) berührt sind oder
  - die Schutzrechte von dem Dritten auch für die vertragsgerechte Nutzung des Werks zu erwirken.

Schlägt die Nacherfüllung fehl, hat der Kunde das Recht, nach seiner Wahl die Vergütung zu mindern oder vom Vertrag zurückzutreten.

3. Im Übrigen gelten die gesetzlichen Gewährleistungsvorschriften.



4. Schadensersatzansprüche gegen 2raumwelten sind ausgeschlossen, es sei denn, sie beruhen auf grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz. Die Haftung aufgrund zwingender gesetzlicher Vorschriften, individueller vertraglicher Vereinbarung oder Zusicherung sowie für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit und deren Folgen bleibt unberührt.

## § 6 Datenschutz

2raumwelten erhebt, verarbeitet und nutzt im Vertragsrahmen fremde Daten. Die Informationen und Pflichten des Verwenders zur Datenverarbeitung und zum Datenschutz ergeben sich aus der Datenschutzerklärung des Verwenders auf der Homepage unter [www.2raumwelten.berlin](http://www.2raumwelten.berlin).

## § 7 Rechtswahl, Erfüllungsort und Gerichtsstand, Schlichtungsverfahren

Alle Geschäftsbeziehungen zwischen 2raumwelten und dem Kunden unterliegen dem Recht der Bundesrepublik Deutschland; die Anwendung des UN-Kaufrechts ist ausgeschlossen.

Erfüllungsort ist Berlin. Gerichtsstand ist Berlin, soweit der Kunde ein Handelsgeschäft betreibt.

Wir sind nicht bereit oder verpflichtet, an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

## § 8 Widerrufsbelehrung

Sie können Ihre Vertragserklärung innerhalb von zwei Wochen ohne Angaben von Gründen in Textform (z.B. per Brief, Fax, E-Mail) oder durch Rücksendung eventuell gelieferte Hardware widerrufen. Die Frist beginnt frühestens mit Erhalt dieser Belehrung. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung der Widerrufserklärung (oder der eventuell gelieferten Hardware) binnen der vorgenannten Frist. Der Widerruf oder die Rücksendung sind zu richten an:

2raumwelten Grabowski und Blümke GbR, Köpenicker Chaussee 4, 10317 Berlin.



Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren und gegebenenfalls gezogene Nutzungen (z.B. Zinsen) herauszugeben. Können Sie uns die empfangene Leistung und/oder eventuell gelieferte Hardware ganz oder teilweise nicht oder nur in verschlechterten Zustand zurückgewähren, müssen Sie uns gegebenenfalls insoweit Wertersatz leisten. Bei der Überlassung von Sachen gilt dies nicht, wenn die Verschlechterung der Sache ausschließlich auf deren Prüfung - wie sie Ihnen etwa im Ladengeschäft möglich gewesen wäre - zurückzuführen ist. Sollten Sie zum Beispiel die Verpackung beim Öffnen beschädigen oder durch Anschließen der Geräte die Hardware in Gebrauch nehmen, müssen Sie die durch die bestimmungsgemäße Ingebrauchnahme entstandene Verschlechterung ersetzen. Im Übrigen können Sie die Wertersatzpflicht vermeiden, indem Sie die Sache nicht wie Ihr Eigentum in Gebrauch nehmen und alles unterlassen, was deren Wert beeinträchtigt. Paketversandfähige Sachen sind zurückzusenden. Sie haben die Kosten der Rücksendung zu tragen, wenn die gelieferte Ware der bestellten entspricht und wenn der Bestellwert einen Betrag von 40 EUR nicht übersteigt oder wenn Sie bei einem höheren Bestellwert zum Zeitpunkt des Widerrufs noch nicht die Gegenleistung oder eine vertraglich vereinbarte Teilzahlung erbracht haben. Andernfalls ist die Rücksendung für Sie kostenfrei. Nicht paketversandfähige Sachen werden bei Ihnen abgeholt. Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen müssen Sie innerhalb von 30 Tagen nach Absendung Ihrer Widerrufserklärung erfüllen.